

通用设置

目标大小

人

室外一般推荐设置为 1%-50%，最大值根据实际情况调整。例如如果场景很大，可以适当调小最大值，到 20%、15%均可。这样可过滤掉一些异常误报（如很靠近镜头的树叶）。

室内摄像机高度较低，人比较大时，一般推荐设置为 5%-100%，最小值根据实际情况调整。其它情况按需设置。

规则绘制方法

动作功能中，绘制区域的基本原则是，尽量贴着地面绘制警戒区域或者警戒线。如果实际场景中由于遮挡等问题，难以看清地面，可以尝试根据人可能的活动范围来绘制，优先保证区域能完全覆盖人脚的活动范围。

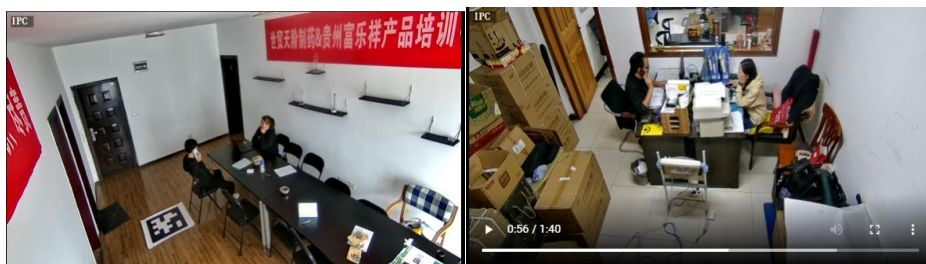
接打电话

推荐相机安装角度

室内高度 2.5-3m；室外高度 3-3.5 米；

相机俯角范围为 0-45 度

画面尽量覆盖完整监控区域或绝大部分，重点区域处于画面中央，人出现在重点区域边缘时距离画面边缘有少量空间最好



推荐画面中人的朝向

正面、侧面

注意事项

目前只支持【人把手机拿到耳边接打电话】，不支持带耳机等接打电话行为。
报警间隔根据实际情况设置。

典型应用场景

危险场所（如室内场所、加油站、化工车间等）

不适用场景

人从画面中看不清楚手机

人背对着相机接打电话

人手中拿着类似手机的物件

当前版本打电话的误报主要有：手在耳边（由于打电话时手机经常被遮挡一部分，因此手在耳边和打电话很像，经常误报）

看手机

推荐相机安装角度

- 室内高度 2.5-3m；室外高度 3-3.5 米；
- 相机俯角范围为 0-45 度
- 画面尽量覆盖完整监控区域或绝大部分，重点区域处于画面中央，人出现在重点区域边缘时距离画面边缘有少量空间最好



推荐画面中人的朝向

正面、侧面

典型应用场景

重要岗位（如值班室、监控室、中控室等）、危险岗位（如工厂操作间、银行加钞间等）

不适用场景

人从画面中看不清楚手机，或者能看到手机但是手机只是一条线。

人手中拿着非常类似手机的物件（如对讲机）。

人背对着相机。

当前版本看手机的误报主要有：如人手捧着其它东西看（人的动作和看手机很像但不是手机，容易误报）、斜视手（人的动作和看手机很像但没有手机，容易误报）等。

抽烟检测

推荐相机安装角度

室内高度 2.5-3m；室外高度 3-3.5 米；

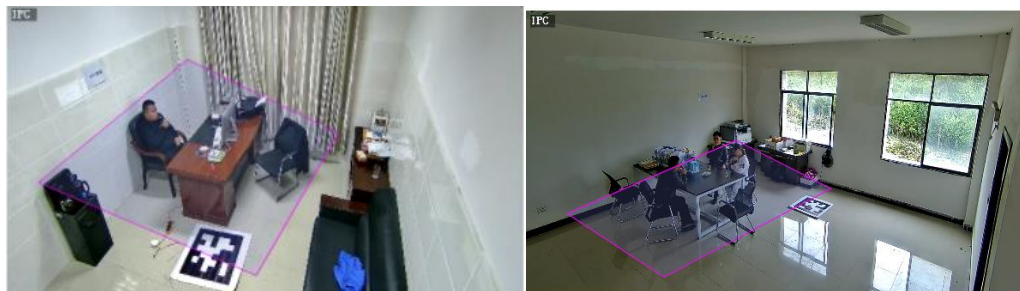
相机俯角范围为 0-45 度

画面尽量覆盖完整监控区域或绝大部分，重点区域处于画面中央，人出现在重点区域边缘时距离画面边缘有少量空间最好

场景示例参见下面的画线示例。

推荐画面中人的朝向

正面、侧面



注意事项

目前只支持【手拿着烟在嘴边抽】报警，其它类型的抽烟暂时支持不够。

典型应用场景

室内（如值班室、监控室、中控室等）、危险岗位（如工厂操作间等）

不适用场景

人从画面中看不清楚烟。

人手中拿着非常类似烟的物件（如笔）。

人背对着相机。

当前版本抽烟的误报主要有：人抿嘴（容易误报），人带着白手套（或者白衣领、白色收集）靠近嘴边（容易误报）等。这类误报优化难度高，R 侧已在持续优化。需要前向重点引导客户提升接受度。

摔倒检测

推荐相机安装角度

室内高度 2.5-3m；室外高度 3-3.5 米；

相机俯角范围为 0-45 度

画面尽量覆盖完整监控区域或绝大部分，重点区域处于画面中央，人出现在重点区域边缘时距离画面边缘有少量空间最好

场景示例参见下面的画线示例。

推荐画面中人的朝向

正面、侧面



典型应用场景

工厂车间通道、养老院室外等

不适用场景

画面中人过远过小。

室内场景，人在画面边缘截断，不完整。需要区域内的人体完整

当前版本摔倒的误报主要有：人蹲着（容易误报）、起身（偶然误报）等。

人员奔跑

推荐相机安装角度

室内高度 2.5-3m；室外高度 3-3.5 米；

相机俯角范围为 0-45 度

画面尽量覆盖完整监控区域或绝大部分，重点区域处于画面中央，人出现在重点区域边缘时距离画面边缘有少量空间最好

推荐画面中人的朝向

正面、侧面



注意事项

支持全局检测和画区域检测。推荐根据场景划定区域，以免画面中过远过小的人体输入模型产生误报。

目前只支持【触发即报警】，不支持【延迟报警】。

报警间隔根据实际情况设置。

典型应用场景

工厂车间通道、园区道路等

不适用场景

画面中人过远过小。

人员背向奔跑时检出率不如正面和侧面奔跑。

当前版本奔跑的误报主要有：走路摆臂（容易误报）等。

睡岗检测

推荐相机安装角度

室内高度 2.5-3m；室外高度 3-3.5 米；

相机俯角范围为 0-45 度

画面尽量覆盖完整监控区域或绝大部分，重点区域处于画面中央，人出现在重点区域边缘时距离画面边缘有少量空间最好

推荐画面中人的朝向

侧面>正面



注意事项

目前只支持【人趴在桌子上】，不支持人躺在椅子上或者人一动不动等其他行为检测。

典型应用场景

办公场所重要岗位（如监控室）

不适用场景

人背对着相机睡觉

人只能看到头和肩

画面中人趴着睡觉和坐着办公没有非常明显区别

当前版本睡岗的误报主要有：人半趴在桌子上或者人看上去有点像趴桌子。